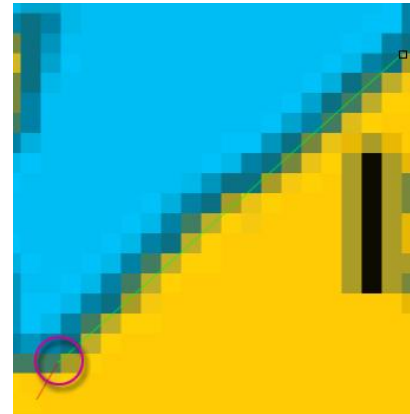




1. Sélectionner l'outil courbe de Bézier « outil texte »

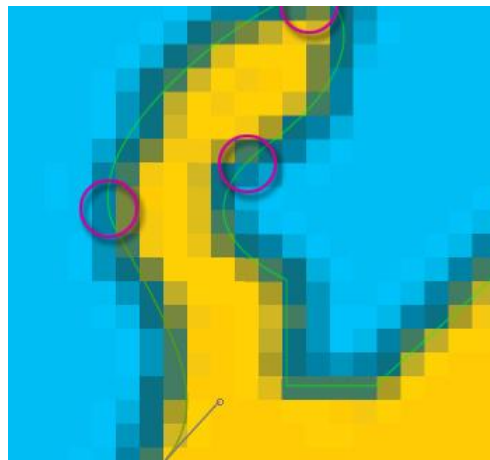
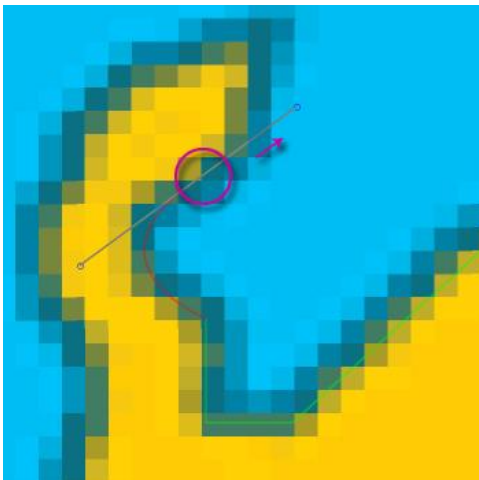


2. Tracer le premier point

REMARQUES :

- Pour annuler et recréer votre point, **pas de ctrl+z!** Cela effacerait la totalité de votre tracé. Une simple pression sur **suppr** suffit pour revenir au point d'ancrage précédent.
- Toujours veiller à ce que la distance entre deux points soit la plus grande possible. Appliquer cette règle très simple permet d'éviter le surplus de points d'ancrage inutiles.

3. CREER UNE COURBE : Maintenir votre clic enfoncé lorsque vous créez votre nouveau point, et tirez votre curseur dans le sens inverse de la courbe que vous souhaitez insuffler à votre tracé.



4. MODIFIER UN POINT D'ANCRAGE : Sélectionner la deuxième icône => modifier les points d'ancrage

